T

**LAPORAN CAPSTONE PROJECT  
[JUDUL PROYEK]**

**MATA KULIAH [NAMA MK]  
DOSEN PENGAMPU: Mustika, S.Kom., M.Kom.**



**Disusun Oleh:**

1. **[Nama Lengkap] ([NPM])**
2. **[Nama Lengkap] ([NPM])**
3. **[Nama Lengkap] ([NPM])**
4. **[Nama Lengkap] ([NPM])**
5. **[Nama Lengkap] ([NPM])**

**ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH METRO**

**2025**

LEMBAR PENGESAHAN

**LAPORAN CAPSTONE PROJECT**

**MATA KULIAH [NAMA MK]**

**JUDUL: [Judul Proyek]**

**Anggota Tim:**

1. **[Nama Lengkap] ([NPM])**
2. **[Nama Lengkap] ([NPM])**
3. **[Nama Lengkap] ([NPM])**
4. **[Nama Lengkap] ([NPM])**
5. **[Nama Lengkap] ([NPM])**

Laporan ini disusun untuk memenuhi nilai pada Mata Kuliah [NAMA MK] yang merupakan bagian dari Capstone Project Mahasiswa Prodi Ilmu Komputer

Metro, [Tanggal Bulan Tahun]

Menyetujui,

Dosen Pengampu MK, Kaprodi Ilmu Komputer,

**Mustika, S.Kom., M.Kom.** **Mustika, S.Kom., M.Kom.**

NIDN. 0204038302 NIDN. 0204038302

Wakil Dekan 1 Fikom

**Mustika, S.Kom., M.Kom.**

NIDN. 0204038302

RINGKASAN EKSEKUTIF

Berisikan gambaran singkat dan komprehensif tentang proyek yang telah dilakukan. Isinya dirancang agar pembaca memahami esensi proyek tanpa harus membaca keseluruhan laporan. KETIK DI SINI.

DAFTAR ISI

[RINGKASAN EKSEKUTIF iii](#_Toc186711055)

[DAFTAR ISI iv](#_Toc186711056)

[DAFTAR TABEL v](#_Toc186711057)

[DAFTAR GAMBAR vi](#_Toc186711058)

[DAFTAR LAMPIRAN vii](#_Toc186711059)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc186711060)

[A. Latar Belakang Masalah 1](#_Toc186711061)

[B. Rumusan Masalah 1](#_Toc186711062)

[C. Tujuan 1](#_Toc186711063)

[D. Batasan Masalah 1](#_Toc186711064)

[BAB II TINJAUAN PUSTAKA 2](#_Toc186711065)

[A. Pustaka 1 2](#_Toc186711066)

[B. Pustaka 2 2](#_Toc186711067)

[BAB III METODE PERANCANGAN 3](#_Toc186711068)

[A. Metode yang Digunakan 3](#_Toc186711069)

[B. Tahapan Perancangan 3](#_Toc186711070)

[BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 4](#_Toc186711071)

[A. Implementasi 4](#_Toc186711072)

[B. Pengujian Program 4](#_Toc186711073)

[C. Analisis Dan Pembahasan 4](#_Toc186711074)

[BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 5](#_Toc186711075)

[A. KESIMPULAN 5](#_Toc186711076)

[B. SARAN 5](#_Toc186711077)

[DAFTAR PUSTAKA 6](#_Toc186711078)

[LAMPIRAN 7](#_Toc186711079)

DAFTAR TABEL

**No table of figures entries found.**

DAFTAR GAMBAR

**No table of figures entries found.**

DAFTAR LAMPIRAN

**No table of figures entries found.**

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang Masalah

Pada bagian ini menjelaskan tentang permasalahan yang dihadapi oleh mitra, profil singkat tentang mitra, lakukan identifikasi permasalahanya apa, kendala yang akan ditimbulkan jika permasalah tersebut tidak diatasi, kebutuhan sistem yang bagaimana yang dibutuhkan mitra untuk mengatasi kendala tersebut, solusi yang ditawarkan apa?

## Rumusan Masalah

Pada bagian ini tuliskan masalah apa yang mau dirumuskan, biasanya menggunakan kalimat tanya, rumusan masalah ini lah yang dijawab dan dibahas pada BAB Pembahasan nantinya

## Tujuan

Pada bagian ini, membahas mengenai tujuan yang sinkronisasi dengan rumusan masalah, tujuan menggunakan pernyataan, jika ada 2 rumusan masalah berarti tujuannya juga ada 2

Misal :

Rumusan Masalah : Bagaimana merancang bangun sistem informasi akademik pada SMAN 1 Metro?

Tujuan : Merancang bangun sistem informasi akademik pada SMAN 1 Metro

## Batasan Masalah

Pada bagian ini yang perlu dibahas adalah :

##### User nya siapa? Data apa yang mau diinput? Tahapan proses nya apa saja? Nanti akan menghasilkan luaran apa saja?

##### Metode pengembangan perangkat lunak apa yang digunakan (missal : Waterfall / Rapid Aplication Development / Agile development dll), Pendekatan pemrograman yang digunakan apa ? (Pendekatan Terstruktur atau Pemrograman Berorientasi Objek)

##### Software dan hardware apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem

##### Teknik pengujian yang digunakan apa saja

# TINJAUAN PUSTAKA

Untuk membuat tinjauan Pustaka, bisa mengacu kepada batasan masalah yang sudah dibuat, tinjauan Pustaka bukan hanya kumpulan definisi tetapi harus mengkaji teori agar mempermudah memahami saat akan di praktek kan

## Pustaka 1

[KETIK DI SINI]

## Pustaka 2

[KETIK DI SINI]

[DST]

# METODE PERANCANGAN

Pada bab ini membahas mengenai Metode Pengembangan perangkat lunak yang sudah dipilih pada Batasan masalah, missal metode Waterfall

## Metode yang Digunakan

[Membahas tentang metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan missal : Waterfall ]

## Tahapan Perancangan

[bagian ini jika metode waterfall yang digunakan, berarti membahas apa yang dilakukan oleh peneliti dalam setiap tahapannya]

# HASIL DAN PEMBAHASAN

## Implementasi

[Bagian ini berisikan Screenshoot aplikasi secara keseluruhan menyeluruh tiap bagianya setiap gambar harus dijelaskan]

## Pengujian Program

[Bagian ini menjelaskan tahapan dan apa saja yang diuji, tambahkan dokumentasi uji kelayakan dengan mitra secara lengkap ada absen dll]

## Analisis Dan Pembahasan

[Pada bagian ini melakukan analisis apakah solusi yang diberikan dapat mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh mitra]

### Kelebihan Sistem

[Tuliskan kelebihan sistem sehingga bisa mengatasi kendala di tempat mitra]

### Kekurangan Sistem

[Tuliskan apa yang belum tersedia di sistem dan diusulkan untuk pengembangan sistem berikutnya]

# KESIMPULAN DAN SARAN

## KESIMPULAN

Pada bagian ini menjawab semua pertanyaan pada rumusan masalah, dan melakukan kesimpulan apakah tujuan peneltian tercapai, apa saja yang dihasilkan dan apa kelebihan sistemnya?

## SARAN

Pada bagian ini menjelaskan bahwa sistem masih terdapat kekurangan dan apa yang disarankan untuk peneltii selanjutnya, sebagai upaya pengembangan sistem

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR PUSTAKA DITULIS MENGGUNAKAN HARVARD STYLE

LAMPIRAN

### SK Capstone Project

### Dokumentasi (Foto-Foto setiap Tahapan)

### Bukti Uji Kelayakan

### Screen Shoot Upload Video Presentasi berikut link nya

### Barcode Coding